



Escuela Internacional de Informática

TALLER DE APLICACIONES MÓVILES SOBRE ANDROID

Docente Responsable:

Mg. Pablo Thomas (UNLP)

Mg. Leandro Corbalan (UNLP)

Esp. Lisandro Delía (UNLP)

CONTENIDOS

DIA 1

Qué es ANDROID? Historia. Versiones. Características. Arquitectura. Dispositivos con Android. Fragmentación. Play Store.

Entorno de desarrollo. Emuladores y SDK. Organización de un programa Android

Conceptos generales de Componentes de aplicación: Actividades, Servicios, Content Providers y Broadcast Receivers.

DIA 2

Actividades. Vistas, componentes y disposición. Layouts. Eventos. Toast. Ejercitación.

DIA 3

Manifest, Permisos, Intents y Filters, Ciclo de vida de las actividades. Ejercitación.

DIA 4

Recursos (conceptos generales)

Estilos y temas. Íconos e Imágenes. Internacionalización. Localización.

Ejercitación.

DIA 5

Menú de opciones, menu contextuales. Submenues. App bar.

Dialogs, Status bar.

Exámen.